

# 2018년~2020년 전공 수업명, 기타 변경 내역

\* 수업 관련 문의: 미디어학과 사무실 (031-219-2630)

## 1. 교과목명, 학년, 학기

	변경 전					변경 후				
	학수 구분	전공명	과목명	학년/ 학기	학점/ 시간	학수 구분	전공명	과목명	학년/ 학기	학점/ 시간
2018년 (전공 통합)	전공필수	소셜미디어전공	미디어프로젝트1(종합설계)	4/1	3/3	전공필수	디지털미디어전공	미디어프로젝트(종합설계)	4/1	3/3
		미디어콘텐츠전공	컴퓨터애니메이션	2/1	3/3		디지털미디어전공	3D그래픽디자인	2/1	3/3
	전공선택	미디어콘텐츠전공	게임디자인	2/1	3/3	전공선택	디지털미디어전공	게임의 이해	2/1	3/3
		소셜미디어전공	모바일프로그래밍1	2/1	4/5		디지털미디어전공	모바일프로그래밍	2/1	4/5
		소셜미디어전공	소셜미디어유연	2/1	3/3		디지털미디어전공	미디어심리학	2/1	3/3
		미디어콘텐츠전공	애니메이션미학	2/1	3/3		디지털미디어전공	영상제작미학	2/1	3/3
		소셜미디어전공	디지털방송및뉴미디어	2/2	3/3		디지털미디어전공	뉴미디어와 디지털방송	2/2	3/3
		소셜미디어전공	미디어 융합프로젝트	2/2	3/3		디지털미디어전공	미디어융합기획	2/2	3/3
		미디어콘텐츠전공	미디어와창업1	2/2	3/3		디지털미디어전공	미디어와창업	2/2	3/3
		미디어콘텐츠전공	게임프로그래밍1	3/1	3/3		디지털미디어전공	게임엔진프로그래밍	3/1	3/3
		미디어콘텐츠전공	미디어프로젝트2	3/1	3/3		디지털미디어전공	미디어산업핵심기획	3/1	3/3
		미디어콘텐츠전공	스마트콘텐츠사운드제작	3/2	3/3		디지털미디어전공	공간융합제작	3/2	3/3
		소셜미디어전공	데이터사이언스프로젝트	3/2	3/3		디지털미디어전공	데이터사이언스개론	3/2	3/3
		미디어콘텐츠전공	뉴미디어와 모션그래픽스	4/1	3/3		디지털미디어전공	모션그래픽	4/1	3/3
		소셜미디어전공	시리우스게임제작및데이터분석	4/1	3/3		디지털미디어전공	시리우스게임분석	4/1	3/3
미디어콘텐츠전공	미디어와창업2	4/2	3/3	디지털미디어전공	미디어경영	4/2	3/3			
2019년	전공필수	디지털미디어전공	컴퓨터프로그래밍	1/1	3/3	전공필수	디지털미디어전공	컴퓨터프로그래밍및실습	1/1	4/5
		디지털미디어전공	객체지향프로그래밍	1/2	4/5		디지털미디어전공	객체지향프로그래밍및실습	1/2	4/5
	전공선택	디지털미디어전공	인터페이스디자인	3/1	3/3	전공선택	디지털미디어전공	인터페이스디자인	3/2	3/3
2020년	전공선택	디지털미디어전공	크로키	2/1	3/3	전공선택	디지털미디어전공	발상과시각화	1/2	3/3
		디지털미디어전공	영상제작미학	2/1	3/3		디지털미디어전공	영상제작미학	2/2	3/3
		디지털미디어전공	인디게임제작	3/1	3/3		디지털미디어전공	인디게임제작	3/2	3/3
		디지털미디어전공	모션그래픽	4/1	3/3		디지털미디어전공	모션그래픽디자인	4/1	3/3

## 2. 선수 과목 (\* 그 외 선수과목은 요람 참고)

	변경 전				변경 후			
	학수 구분	전공명	과목명	선수과목	학수 구분	전공명	과목명	선수과목
2020년	전공선택	디지털미디어전공	미디어통계	없음	전공선택	디지털미디어전공	미디어통계	확률및통계1
		디지털미디어전공	미디어애널리틱스	없음		디지털미디어전공	미디어애널리틱스	확률및통계1

## 3. 학수 구분 정정

	학수 구분	전공명	과목명
2019년~	일반선택	디지털미디어전공	미디어현장실습5
		디지털미디어전공	미디어현장실습6